

Regulamin Turnieju Rugby 2024 na plaży miejskiej w Śremie

Przepisy wstępne

1. Organizator - Śremski Sport Sp. z o.o.
2. Zawody będą rozgrywane na plaży miejskiej w Śremie – Jezioro Grzymisławskie.
3. Termin turnieju : 29.06.2024r. godz. 11:00.
4. Celem turnieju jest:
 - Podnoszenie sprawności ogólnej uczestników.
 - Wyłonienie najlepszej spośród zgłoszonych drużyn.
 - Aktywne spędzenie wolnego czasu.
 - popularyzację dyscypliny sportowej – RUGBY.
5. W turnieju udział mogą brać osoby, które w dniu zawodów mają ukończone 16 lat.
6. Osoby niepełnoletnie wymagają pisemnej zgody pełnoprawnych rodziców na udział w turnieju.
7. Opłata wpisowa za turniej wynosi 150 zł od drużyny lub 30 zł za każdego zawodnika, jeżeli drużyna liczy mniej niż 5 graczy.
8. Zapisy do turnieju będą przyjmowane na miejscu rozgrywania zawodów.
9. Spotkanie sportowe ma mieć charakter towarzyski i otwarty.
10. Dopuszczalne jest uczestnictwo indywidualnych zawodników, którzy przed rozpoczęciem rozgrywek przypisani zostaną do zgłoszonych drużyn.

§ 1

Turniej odbywać się będzie w oparciu o przepisy gry w rugby z uwzględnieniem uwag i zmian opisywanych w § 7 oraz zgodnie z niniejszym regulaminem. Nad sprawnym przebiegiem zawodów oraz prawidłowym przestrzeganiem przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu czuwa organizator.

§ 2

W zawodach mogą uczestniczyć drużyny oraz kluby zgłoszone do turnieju bez względu na przynależność organizacyjną.

§ 3

- A. W turniejach mogą wziąć udział mężczyźni oraz kobiety, którzy najpóźniej w dniu rozgrywania imprezy ukończyli 16 lat, posiadający aktualne badania lekarskie (ważność 6 miesięcy), wystawione zgodnie z rozporządzeniem Ministra Sportu z dnia 3 października 2006 r. Zaświadczenie o braku przeciwwskazań do uprawiania określonej dyscypliny sportu wydaje lekarz specjalista w dziedzinie medycyny sportowej albo lekarz specjalista posiadający certyfikat w zakresie orzecznictwa sportowo lekarskiego wydany przez Polskie Towarzystwo Medycyny Sportowej.
- B. W przypadku braku ważnych badań dopuszcza się do udziału w turnieju zawodników, którzy złożą pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych.
- C. Osoby niepełnoletnie wymagają pisemnej zgody pełnoprawnych rodziców na udział w turnieju.
- D. Każda z drużyn może zgłosić do turnieju 10 zawodników. Na boisku występuje 4 zawodników oraz 6 rezerwowych.

- E. Każdy z zawodników bierze udział w turnieju na własną odpowiedzialność, zarówno zdrowotną (zawodnik przystępując do turnieju jest świadom, iż stan jego zdrowia winien umożliwić mu branie udziału w turnieju, że nie istnieją przeciwwskazania zdrowotne do brania udziału w turnieju) jak i finansową (każdy z zawodników zapewnia sobie do udziału w turnieju właściwą odzież dostosowane do danej dyscypliny sportowej).
- F. Każdy z zawodników zobowiązany jest na własny koszt i we własnym zakresie skonsultować swój stan zdrowia z lekarzem przed podjęciem decyzji o wzięciu udziału w turnieju.
- G. Każdy z zawodników biorący udział w turnieju jest zobligowany we własnym zakresie i na koszt własny zapoznać się z podstawowymi zasadami bezpieczeństwa dla danej dyscypliny sportowej (sposób przeprowadzenia rozgrzewki, ćwiczeń rozciągających przed i w czasie turnieju, właściwej pozycji wykonywania poszczególnych ćwiczeń, zachowania ostrożności itp.).
- H. Przystąpienie do turnieju jest jednoznaczne z potwierdzeniem, że zawodnik spełnia warunki do wzięcia udziału w turnieju pod względem zdrowotnym oraz, że zawodnik posiada podstawową wiedzę w zakresie bezpieczeństwa.
- I. Poucza się zawodników, iż powinni posiadać ubezpieczenie OC od nieszczęśliwych wypadków obejmujące uprawianie sportów. Koszt ww. ubezpieczenia oraz wybór firmy ubezpieczeniowej jest obowiązkiem zawodnika.

§ 4

Turniej rozgrywany będzie w systemie jednodniowym.

§ 5

- A. W pierwszej fazie turnieju drużyny grają w grupach systemem każdy z każdym. O kolejności miejsc w grupach decydują:
 - Suma dużych punktów (3 pkt. za wygraną, 1pkt. za remis, 0pkt. za przegraną),
 - Wynik bezpośredniego spotkania,
 - Lepsza różnica małych punktów,
 - Zdobyć pierwsze punkty w bezpośrednim spotkaniu.
- B. Do drugiej fazy, rozgrywanej systemem pucharowym, przechodzą dwie najlepsze drużyny z każdej grupy.
- C. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian układu rozgrywek ze względu na liczbę zgłoszonych drużyn.

§ 6

Nagrodami dla trzech najlepszych drużyn będą pamiątkowe statuetki.

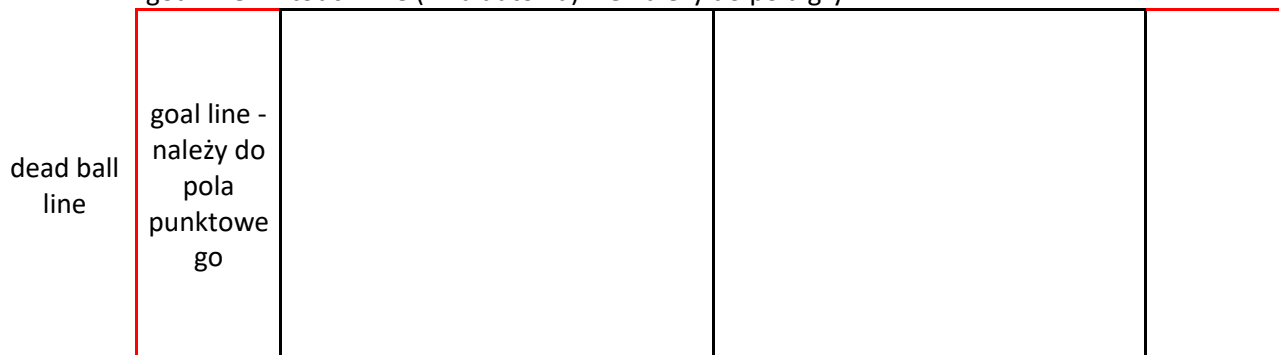
§ 7

Przepisy dotyczące gry.

Przepis I – BOISKO

1. Nawierzchnia:
 - a. wyrównany piasek.
2. Powierzchnia:
 - a. Pole gry (field-of-play) posiada długość 30 a szerokość 20 metrów
 - b. Pole punktowe (in-goal-field) ma długość 3 metrów zaś szerokość nie większą niż szerokość boiska
3. Linie:
 - a. Linie (dead ball line) i (touch in goal line) nie należą do pola punktowego.
 - b. Linia (goal line) należy do pola punktowego, ale nie należy do pola gry.
 - c. Linia środkowa (halfway line) jest równoległa do linii (goal line). Oznaczona będzie chorągiewkami.
 - d. Linie autu (touch line) nie należą do boiska.

touch in
goal line touch line (linia autowa) nie należy do pola gry



Czerwone linie nie należą do pola punktowego!

4. Nie występują bramki.

Przepis II – DRUŻYNY

5. Maksymalna liczba graczy na boisku:
 - a. Każda z drużyn może mieć na boisku maksymalnie 4 graczy.
6. Gracze rezerwowi:
 - a. każda drużyna może nominować 6 rezerwowych.
7. Zmiany graczy w trakcie gry:
 - a. Zmieniony gracz może powrócić na boisko w trakcie meczu.
 - b. Zmiany mogą być przeprowadzone tylko w momencie, gdy piłka jest w „martwej pozycji”.
 - c. Zmiana jest dokonana prawidłowo gdy : pierwszy opuszcza boisko zawodnik zmieniany (w dowolnym miejscu boiska) następnie w wyznaczonej strefie zmian wchodzi na plac gry zawodnik zmieniający. Nad prawidłowością zmian powinien czuwać trener lub kapitan zespołu.
8. Większa ilość niż 4 zawodników na boisku w drużynie broniącej
 - a. Kara: przerwanie gry strata piłki, punkty jeżeli dodatkowy zawodnik przeszkodził w przyłożeniu, żółta kartka gdy było to działanie celowe
9. Większa ilość niż 4 zawodników na boisku w drużynie atakującej

- a. Kara: przerwanie gry strata piłki, nie zaliczone przyłożenie, żółta kartka gdy było to działanie celowe.

10. Tylko kapitan może zgłosić do sędziego prośbę o wyjaśnienie poważnych naruszeń takich jak 5 przeciwników na boisku. Dyskusje pomiędzy zawodnikami innymi niż kapitanowie mogą być karane żółtą lub czerwoną kartką.

Przepis III – UBIÓR

11. Ubiór:

- a. Gracze każdej drużyny powinni nosić jednolity strój (koszulka, spodenki). Wyjątkiem od jednolitości stroju jest organizowana doraźnie drużyna Barbarians (o ile taka wystąpi).

12. Niedozwolony ubiór:

- a. Niedozwolone jest noszenie biżuterii, zegarków itp.
- b. Niedozwolone jest noszenie butów. Zawodnik może grać w getrach.

Przepis IV – CZAS GRY

13. Czas trwania meczu:

- a. Mecz fazy grupowej trwa 10 minut (2 x 5 min. z 2 min. przerwą).
- b. Mecz fazy pucharowej trwa 14 minut (2 x 7 min.).
- c. W przypadku końca czasu, mecz toczy się do martwej piłki.

14. Przerwa po zakończeniu pierwszej połowy:

- a. W trakcie przerwy gracze zmieniają strony,
- b. Przerwa może trwać maksymalnie 3 minuty.
- c. Podczas przerwy sędzia oraz gracze obu drużyn pozostają na boisku.

Przepis V – CZAS DODATKOWY

15. W przypadku braku rozstrzygnięcia meczu w regulaminowym czasie, w rozgrywkach w systemie pucharowym, po skończeniu się czasu gry przechodzi się do pojedynków:

- a. Zawodnik jednej drużyny staje z piłką na linii środkowej, a zawodnik drużyny przeciwnej na linii punktowej (goal line)
- b. Wszyscy pozostali gracze muszą stać, co najmniej, pięć metrów za linia środkowa, za plecami zawodnika z piłką
- c. W momencie, gdy sędzia da sygnał gwizdkiem zawodnik stojący z piłką na linii środkowej podejmie próbę zdobycia przyłożenia, a zawodnik drużyny przeciwnej podejmie próbę zatrzymania go (tackle).
- d. Jeżeli zawodnik atakujący zostanie zatrzymany (tackle) lub piłka znajdzie się w „martwej pozycji” próba zostanie uznana za nieudana i zakończona przez sędziego gwizdkiem
- e. Każda drużyna ma pięć prób zdobycia przyłożenia, w których muszą brać udział różni zawodnicy
- f. Drużyna, która zdobędzie więcej przyłożeń wygrywa
- g. W przypadku braku rozstrzygnięcia po pięciu próbach, pojedynki kontynuuje się do skutku.

Przepis VI – ZDOBYWANIE PUNKTÓW

16. Punkty zdobywa się tylko przez przyłożenie lub przyłożenie karne.

- a. Jest warte 1 punkt
- 17. Przyłożenie karne
 - a. Przyznawane jest w momencie przerwania akcji, mogącej zakończyć się przyłożeniem, za pomocą faulu
- 18. Podwyższenie
 - a. W Beach Rugby nie ma podwyższeń
- 19. Drop Kick
 - a. W Beach Rugby nie ma Drop Kick'ów

Przepis VII – Rozpoczęcie gry oraz gra nogą.

- 17. Rozpoczęcie gry
 - a. Na początku połowy grę rozpoczyna się w centrum linii środkowej
- 18. Wznowienie gry
 - a. Grę po przyłożeniu wznawia się rozpoczęciem w dowolnym punkcie na całej szerokości linii środkowej
 - b. Po przyłożeniu przez jedną drużynę, druga ma 15 sekund na wznowienie gry na środku
 - c. Jeżeli drużyna, której położono punkty, nie wznowi gry w czasie 15 sekund, piłka trafia do przeciwnika
- 19. Szybkie rozpoczęcie gry po stracie punktów
 - a. zawodnik może natychmiast podnieść piłkę i biec na środek boiska aby szybko wznović grę.
 - b. nie można podawać piłki do partnera stojącego bliżej środka boiska,
 - a. Konsekwencja: sędzia nakazuje wznowienie gry i umożliwia ustawienie się linii obrony.
- 20. Położenie drużyny przeciwnika podczas rozpoczęcia i wznowienia:
 - a. Drużyna bez piłki musi znajdować się w odległości, co najmniej, 5 metrów od linii środkowej
 - b. Kara: Wolny 5 metrów od linii środkowej w kierunku ataku
- 21. Kopanie w grze
 - a. W Beach Rugby nie można kopać piłki (tap kick) w innym przypadku niż rozpoczęcie, wznowienie lub wolny.
 - b. Kara: Wolny (free kick) z miejsca kopnięcia

Przepis VIII – AUT

- 22. Po wyjściu piłki poza linie autu (touch line) wykonywany jest rzut wolny na wysokości wyjścia piłki.

Przepis IX – MŁYN

- 23. W Beach Rugby nie rozgrywamy młynów.
- 24. Za podanie do przodu dyktuje się rzut wolny
- 25. W Beach Rugby niedozwolone jest wiązanie młynów spontanicznych.
 - a. Kara: Wolny (free kick) z miejsca przewinienia dla drużyny przeciwnej.
- 26. Gra w kontakcie
 - a. zawodnik w kontakcie z przeciwnikiem ma 2 sekundy aby podać lub odrzucić piłkę.
 - b. Kara: Wolny z miejsca przewinienia dla drużyny przeciwnej.
- 27. Gra na ziemi

- a. zawodnik przewrócony na ziemi, będący w kontakcie z przeciwnikiem musi natychmiast podać lub odrzucić piłkę (nie ma walki na ziemi)
- b. Kara: rzut wolny w miejscu przewinienia

Przepis XI – KARY

- a. Żółta kartka - tymczasowe opuszczenie boiska na 2 minuty.
- b. Czerwona kartka – wykluczenie z całości meczu,

Możliwe dalsze sankcje: wykluczenie z kolejnego meczu, meczów lub całego turnieju
(Podjęcie decyzji przez sędziego głównego, sędziego meczu, organizatora turnieju).

§ 8

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Dane osobowe uczestników będą wykorzystywane zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002 r., Nr 101 poz. 926). Administratorem danych osobowych jest Organizator.
2. Administratorem danych jest:
Śremski Sport Sp. z o.o. z siedzibą w Śremie ul. Staszica 1a
Numer telefonu: 61 222 86 81
3. Celem pozyskiwania danych jest organizacja turnieju BEACH RUGBY 2024r .
4. Dane będą przechowywane przez okres 12 miesięcy.
5. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo do żądania od Administratora dostępu do jej danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, oraz prawo do przenoszenia danych, a także prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.
6. Brak akceptacji na przetwarzanie danych osobowych i wizerunkowych skutkuje niedopuszczeniem do udziału w turnieju BEACH RUGBY 2024.
7. Przetwarzanie danych, o których mowa w ustępie 1 niniejszego paragrafu w związku z udziałem w Turnieju obejmuje także publikację imienia i nazwiska uczestnika wraz z nazwą miejscowości, w której zamieszkuje - w każdy sposób, w jaki publikowany lub rozpowszechniany będzie projekt.
8. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania.
9. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w turnieju BEACH RUGBY 2024 na plaży miejskiej w Śremie. Przez przekazanie do organizatora, prawidłowo wypełnionego i podpisanego formularza zgłoszeniowego uczestnik wyraża zgodę i zezwala na wykorzystanie podanych przez niego danych osobowych na potrzeby przesłania do uczestnika informacji o przyszłych imprezach, produktach handlowych, a także na wewnętrzne potrzeby administracyjne i analityczne, zgodnie z ustawą o ochronie o danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r., Dz. U. nr 33, poza 883. Uczestnikowi przysługuje prawo do wycofania takiej zgody i może to zrobić w dowolnym momencie kierując korespondencję na adres organizatora
10. Wszystkie informacje dotyczące uczestników uzyskane przez organizatora i zawarte w formularzu startowym zostaną zapisane w sposób elektroniczny i w każdym wypadku będą wykorzystywane zgodnie z ustawą o ochronie o danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r, dziennik ustaw nr 133, poza 883. Organizator nie będzie ujawniał tych informacji żadnym osobom trzecim.

§ 9

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszystkich uczestników Turnieju obowiązuje niniejszy regulamin.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia z każdym z uczestników wywiadu, robienia mu zdjęć i filmowania na potrzeby reklamowe, promocyjne, wykorzystania w Internecie lub w transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na inne potrzeby komercyjne.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania na całym świecie wszelkich zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników turnieju. Mogą one być wykorzystane przez Organizatora poprzez umieszczanie na nośnikach typu CD-Rom, DVD, w katalogach oraz mediach, na stronach internetowych, w gazetach i na wystawach, jak również na potrzeby promocyjno - reklamowe związane z działalnością prowadzoną przez Organizatora.
4. Przez przekazanie do organizatora, prawidłowo wypełnionego i podpisanego zgłoszenia uczestnik wyraża zgodę i zezwala na wykorzystanie podanych przez niego danych osobowych na potrzeby przesłania do uczestnika informacji o przyszłych imprezach, produktach handlowych, a także na wewnętrzne potrzeby administracyjne i analityczne, zgodnie z ustawą o ochronie o danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r., Dz. U. nr 33, poza 883. Uczestnikowi przysługuje prawo do wycofania takiej zgody i może to zrobić w dowolnym momencie kierując korespondencją na adres organizatora.
5. Wszystkie informacje dotyczące uczestników uzyskane przez organizatora i zawarte w formularzu startowym zostaną zapisane w sposób elektroniczny i w każdym wypadku będą wykorzystywane zgodnie z ustawą o ochronie o danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r, dziennik ustaw nr 133, poza 883. Organizator nie będzie ujawniał tych informacji żadnym osobom trzecim.
6. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas Turnieju.
7. Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione w trakcie imprezy.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za poświadczenie nieprawdy o stanie zdrowotnym uczestnika Turnieju, za żadne nieprzewidywalne okoliczności, za opóźnienia rezygnację z udziału ekip, za zmiany czasowe, kradzieże, odwołanie Turnieju ze względu na klęski żywiołowe, ekstremalne warunki pogodowe.
9. Organizator ma prawo do zmiany dowolnego punktu regulaminu.
10. W sprawach nieobjętych regulaminem rozstrzyga Organizator.